



Scannez ou [cliquez-ici](#)
et découvrez mon portfolio

Profil

Je prototype des interfaces, définis le parcours utilisateur et l'architecture de l'information, et fais des ateliers de conception et tests utilisateur. Je veux approfondir mes compétences en définition de stratégie UX. J'apporterai une expertise en Design System (composants et interfaces).

Loisirs

Théâtre d'improvisation, Danse rock, Jeux vidéo et de société, Musique électronique

Expériences professionnelles



UX Designer
Inetum • Grenoble

2022 - Aujourd'hui
CDI

- Recherche utilisateur : Interviews, Crazy 8, Brainstorming, Design Studio, Personas ;
- Prototypage : PoCs, Création de 13 parcours utilisateur, Conception de l'interface utilisateur, Point & Click, Accessibilité WCAG ;
- Design System : 3 Styleguides, 3 Librairies de 19 à 25 composants, Utilisation d'une documentation.



UX/UI Designer
Mentor Goal • Télétravail

2020 - 2021
Contrat d'apprentissage

- Refonte interface et charte graphique, accessibilité WCAG et cohérence visuelle ;
- Lancement du Design System, UI Kit de 31 composants, documentation pour les designers ;
- Collaboration avec équipe front-end sur les composants et grilles de mise en page ;
- Création de 3 fonctionnalités avec l'équipe de développement.



UX/UI Designer
Hellia • Bordeaux

2020
Stage en alternance

- Révision de la charte graphique de la marque et de l'application ;
- Design System : UI Kit de 19 composants, documentation pour les designers ;
- Prototypage de 23 fonctionnalités (via user stories) ;
- Création de visuels pour la communication sur les réseaux sociaux.



UX/UI Designer
Nebulea • Bordeaux

2019
Stage

- Recherche utilisateur : interviews d'utilisateurs, création de l'arborescence ;
- UI Kit : guide de style et bibliothèque de composants ;
- Sketching, wireframes sur papier et prototypage des écrans et fonctionnalités ;
- Création de visuels pour la communication sur les réseaux sociaux.

Outils & Compétences

Outils

- Figma
- Sketch
- Photoshop
- Illustrator
- Indesign

Compétences

- Interviews utilisateur
- Atelier de conception
- Personas
- Parcours utilisateur
- Tri de cartes
- Architecture de l'information
- Sketching & Wireframing
- Prototypage interactifs
- Design System
- Tests utilisateurs

Culture

- Méthodologie Agile
- Ergonomie

Savoir-être

- Créativité
- Curiosité
- Empathie
- Esprit d'équipe

Formations

- Mastère Stratégie Digitale** 2021
Digital Campus • Bordeaux
- Certification UX Designer** 2017
Digital Campus • Bordeaux
- DUT MMI** 2016
IUT • Angoulême

Langues

- Français**
Langue natale
- Anglais**
B1 - TOEIC (770/990)